**Практическая работа № 2**

**Тема:** Основные принципы объектно-ориентированного программирования

**Цель работы:** изучить основные принципы объектно-ориентированного программирования.

**Исходный код программы**

Листинг 1 – Файл pw\_3.py

class Auto:

def \_\_init\_\_(self, name, max\_speed, body\_type, amount\_of\_doors, size\_truck, modified, year):

self.max\_speed = max\_speed

self.name = name

self.body\_type = body\_type

self.amount\_of\_doors = amount\_of\_doors

self.size\_truck = size\_truck

self.modified = modified

self.year = year

def get\_year(self):

return f"Год поставки - {self.year}"

def is\_modified(self):

if self.modified:

return "Машина модифицированна"

else:

return "Машина не модифицированна"

car = Auto("Lamborghini Huracan", 325, "Coupe", 2, 100, True, 2023)

print(car.max\_speed)

print(car.is\_modified())

print(car.get\_year())

**Результат работы программы**

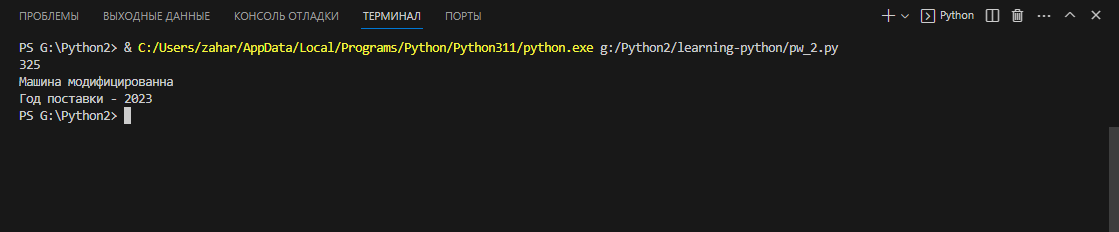


Рисунок 1 – Результат работы программы

**Вывод:** в ходе выполнения данной практической работы были изучены основные принципы объектно-ориентированного программирования.